



PIANO NAZIONALE

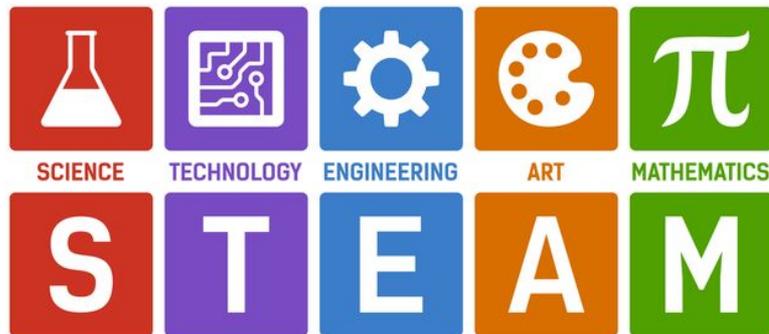
SCUOLA digitale

Il PNSD Piano Nazionale per la Scuola Digitale, è un documento pensato per guidare le scuole in un percorso di innovazione e digitalizzazione.

Il documento ha funzione di indirizzo; punta a introdurre le nuove tecnologie nelle scuole, a diffondere l'idea di apprendimento permanente (lifelong learning) ed estendere il concetto di scuola dal luogo fisico a spazi di apprendimento virtuali.

STEAM: COSA SIGNIFICA

STEAM è l'acronimo di Science, Technology, Engineering, Art e Mathematics.



Indica un apprendimento di carattere transdisciplinare che mira a rendere le discipline scientifiche e matematiche collegate alla vita quotidiana.

L'APPROCCIO STEAM

L'obiettivo di tale approccio innovativo è quello di avvicinare fin dai primi anni di scuola, tutti gli studenti alle materie **matematiche, scientifiche e artistiche** attraverso **laboratori, progetti ed esperienze pratiche** con le quali rielaborare le conoscenze acquisite in modo strutturato e, allo stesso tempo, creativo.

In questo modo i ragazzi, ormai nativi digitali, non subiranno il mondo tecnologico in cui vivono in modo passivo, ma ne diventeranno "agenti" consapevoli, in grado anche di sfruttare le loro competenze tecniche per un utilizzo attivo.

COMPETENZE TRASVERSALI E STEAM

Attraverso le attività STEAM possono essere migliorate le competenze trasversali:

- Pensiero riflessivo e problem solving
- Collaborazione e comunicazione
- Imparare ad imparare
- Competenze digitali
- Spirito di iniziativa e pensiero autonomo
- Creatività
- Apprendimento autodiretto
- Abilità sociali

VANTAGGI STEAM EDUCATION

- Pensare fuori dagli schemi
- Sentirsi pronti ad esprimere idee creative ed innovative
- Lavorare collaborando
- Comprendere i modi in cui scienza, matematica, arte e tecnologia lavorano insieme
- Sentirsi a proprio agio facendo apprendimento pratico
- Diventare sempre più curiosi del mondo che li circonda e sentirsi autorizzati a cambiarlo in meglio

